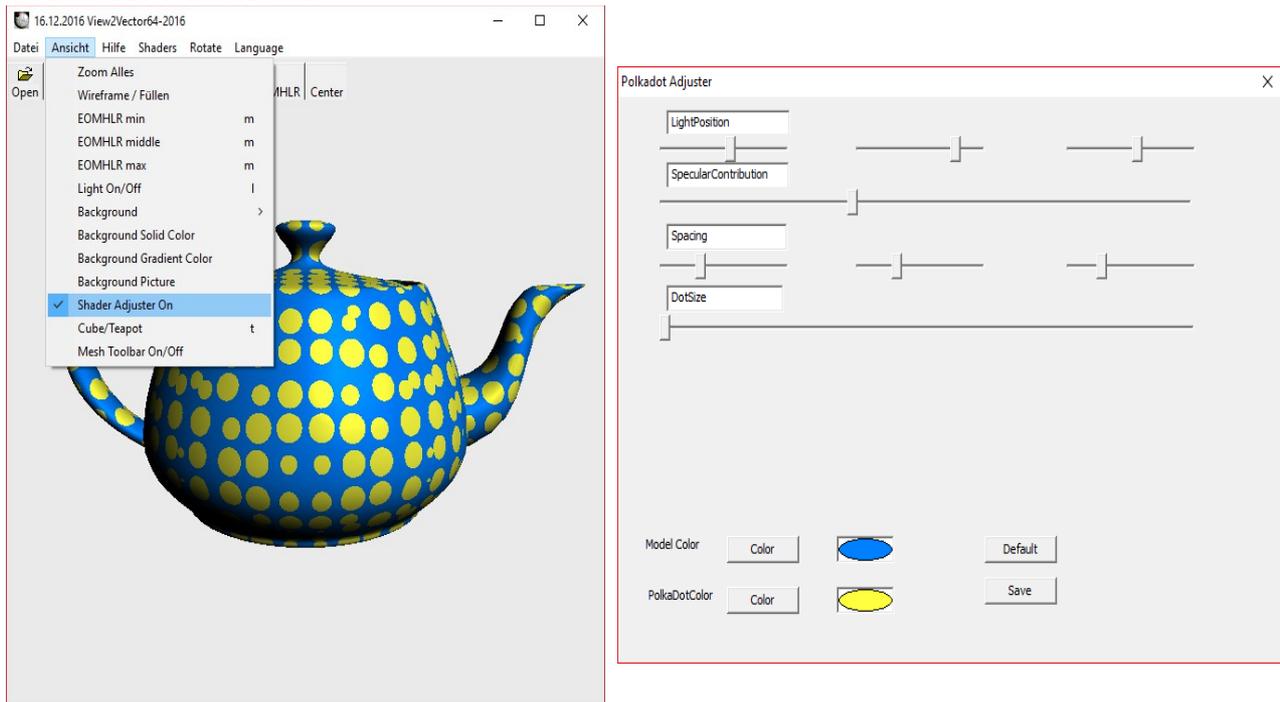


Shadereinstellungen oder auch Shader-Demomodus

Der Demomodus ist das auswählen eines Shaders ohne vorher eine Datei geladen zu haben. In diesem Fall wird die Teekanne oder ein Würfel dargestellt. Zwischen beiden kann man mit der „t“ Taste umschalten.

Vorausgesetzt der Haken bei „Shader Adjuster On“ ist gesetzt, wird zu jedem einzelnen Shader der Adjuster (das Einstellungsfenster) eingeblendet. Wenn man dann aus dem Menü unter „Shaders“ einen auswählt wird die Teekanne mit dem gewählten Shader angezeigt. Anschließend kann man jeden einzelnen Wert nach belieben ändern. Beispielsweise in diesem Falle die Farben für Modell und Punkte, die Größe der Punkte etc.



Sind alle Einstellungen optimal, speichert man die Werte mittels „Save“ ab. Bei jedem Aufruf des Programmes werden für diesen Shader genau diese Einstellungen genommen. Mit „Default“ werden die ursprünglichen Einstellungen wieder aktiviert. Sollen diese zukünftig wieder automatisch genommen werden, dann bitte diese auch mit „Save“ speichern.

Der Edge-Shader ist ein Sonderfall. Für diesen muss eine Datei geladen sein um ihn einsetzen zu können. Beispielsweise die mitgelieferte Datei acube.stl.

